

С.В. Макушкина

«Умные игры в добрых сказках»



Цель: гармоничное развитие эмоционально – личностной и интеллектуальных сфер у детей.

Задачи:

1. Познакомить воспитанников с развивающими играми и внедрить их в повседневную жизнь детей.
2. Приобщить детей к духовно – нравственным ценностям общества через знакомство со сказкой путём интеграции развивающих игр.
3. Способствовать полноценному развитию личности дошкольников и обогащению их эмоционального опыта через самовыражение и отождествление с героями сказок.
4. Развивать творческие способности дошкольников, учить самостоятельному созданию образов, придумыванию сказочного сюжета.
5. Формировать стремление выполнять более сложные задания.
6. Развивать посредством работы с играми логическое и пространственное мышление, воображение, целостность восприятия, способность к абстрагированию, мелкую моторику рук.

КОМПЛЕКТАЦИЯ ПРОГРАММЫ



- «Чудо-Соты 1»
- «Чудо-Крестики 1»
- «Чудо-Крестики 2»
- «Чудо-Крестики 3»



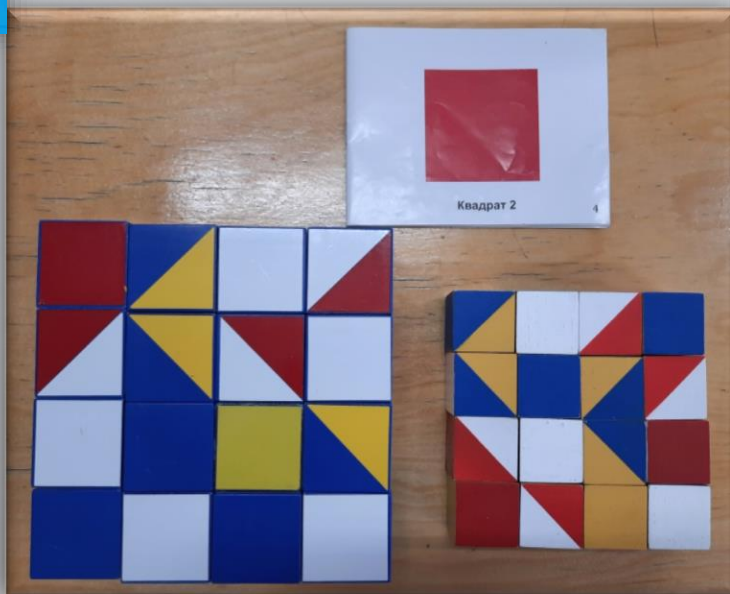
- «Прозрачный квадрат»
- «Квадрат Воскобовича»
- «Змейка»
- Съемный носитель



ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЙ МАТЕРИАЛ



КУБИКИ НИКИТИНА Б.П.



ОСНОВНЫЕ ПРИНЦИПЫ ОБУЧЕНИЯ

- «СКАЗОЧНЫЙ СЮЖЕТ»
- «ОСОЗНАНИЕ УСПЕШНОСТИ»
- «СТРЕМЛЕНИЕ К ПРЕОДОЛЕНИЮ ТРУДНОСТЕЙ»
- «УЧАСТИЕ ВЗРОСЛОГО»
- «ЭМОЦИОНАЛЬНЫЕ ПЕРЕЖИВАНИЯ»



Благодарим за внимание

Электронное приложение к программе
С. В. Макушкиной

[Ссылка: http://geokont.ru/methodSumm](http://geokont.ru/methodSumm)